

SmashCourt Square

SPELREGELS

1 WAT IS SMASHCOURT SQUARE?

SmashCourt Square is een zeer toegankelijk spel waarbij het smashen in het volleybal de basis vormt. Het spel biedt verschillende spelvormen aan zodat iedereen kan spelen op zijn of haar niveau. SmashCourt Square wordt gespeeld op een harde ondergrond. Zo kan er gespeeld worden op een verhard buitenterrein zoals bijvoorbeeld in een wijk, de stad of op de speelplaats. Op het terrein kan een permanente rechthoek worden geverfd maar evengoed kan deze met krijt worden getekend.

2 SPELREGELS

2.1 DE BAL

Er wordt best gespeeld met een goed botsende, lichte bal, tussen de 200 en 300 gram en omtrek tussen de 650-670 mm (= maat 5), best waterbestendig. Een plasticen bal kan dus perfect.

2.2 DE SLAGTECHNIEK

- De bal wordt met een open hand geslagen, niet met de vuist.
- Om de bal goed te kunnen raken, maak je deze zo breed mogelijk door alle vingers te spreiden.
- Er wordt geslagen met een bovenhandse slagtechniek: de slagarm wordt boven het hoofd gebracht en is geplooid, met de elleboog op schouderhoogte. Op het moment van de slag wordt de arm richting de bal uitgestrekt ([filmpje slagtechniek](#))
- Na de slag gaat de volledige slagarm naar beneden.
- Opmerking: bij Level Geel wordt de bal gegooid of geduwd met 1 arm

2.3 SPEELWIJZEN

Iedereen kan spelen volgens zijn/haar niveau. Zo zijn er 4 levels: Geel – Groen- Blauw en Rood. Level Geel is de gemakkelijkste spelvorm, Level Rood is de moeilijkste.

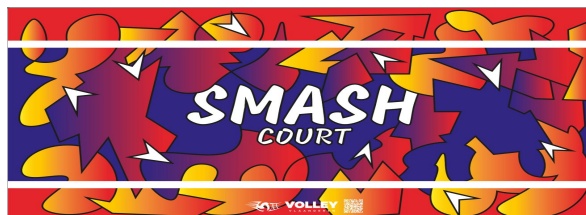
Er zijn 3 spelvormen: 1 tegen 1 – 2 tegen 2 en 3 tegen 3. Per spelvorm kan de speler/speelster op zijn/haar level spelen. Een speler/speelster met bijvoorbeeld level Groen kan tegen iemand van zijn/haar level spelen, maar evengoed tegen iemand van een andere level.

3 SMASHCOURT SQUARE

3.1 HET TERREIN

Er wordt geslagen op een rechthoek van 2,5m breed en 1,5m diep. De rechthoek kan gemakkelijk met krijt worden getekend.

Achter de rechthoek is er een speelruimte van minstens 5 meter;



3.2 SPELVORMEN EN LEVELS

1 TEGEN 1

Algemene spelregels

- De bal moet elke keer in de rechthoek worden geslagen.
Opmerking: Bij Level Geel wordt de bal geduwd.
- Er wordt gespeeld met of zonder partner. Indien er met een partner wordt gespeeld, dan wordt er beurtelings gespeeld (eerst speler 1 en als de bal terug komt is het aan speler 2).
- De spelers staan naast mekaar in het terrein.
- Er mag geen voet in de rechthoek worden gezet.
- De opslag gebeurt wisselend per team: team A opslag, daarna team B opslag (al dan niet punt voor team B).
- Een set wordt gespeeld tot 12 punten. Het aantal te spelen sets kan vooraf worden bepaald.
- Spelers van een verschillend level kunnen tegen mekaar spelen. Ze spelen dan elk volgens hun level.
- In level Rood wordt er niet in een terrein gespeeld.
- **Moelijker maken van de spelvormen:**

De rechthoek is verdeeld in 3 vakken: 1 centraal vak van 1 meter diep en telkens 1 vak aan het uiteinde van 0,25 meter.

Er kan vooraf bepaald worden in welk vak er moet worden geslagen:

- In de hele rechthoek
- Op 2/3 van de rechthoek (= centrale vak + uiteinde dichtst bij de speler). Indien de bal botst op de scheidingslijn van het centrale vak, wordt er verder gespeeld.
- Enkel in het centrale vak. Indien de bal botst op de scheidingslijnen van het centrale vak, wordt er verder gespeeld.

Daarnaast kan er ook afgesproken worden hoe diep het terrein is: 3m, 4,5m of 6m. Bij level Rood wordt er niet in een terrein gespeeld.

LEVEL GEEL (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de rechthoek. De bal wordt met 1 arm gegooid/geduwd in de rechthoek.
- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de worp in de rechthoek en mag met de bal tot aan de rechthoek lopen. Op zijn beurt gooit/duwt deze de bal in de rechthoek (met 1 arm).
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek gegooid/geduwd met 1 arm.
 - Na het gooien, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de worp in de rechthoek.
 - De bal gaat, na de bots in de rechthoek, uit het terrein van de tegenstander. Indien de tegenstander toch de bal vangt uit het terrein, dan wordt er verder gespeeld.
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL GROEN (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de rechthoek. De bal ligt in de hand van de niet-slagarm, de slagarm bevindt zich boven de bal. De speler slaat bovenop de bal. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.

- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de slag in de rechthoek en mag met de bal tot aan de rechthoek lopen. Op zijn beurt slaat deze de bal uit de niet-slagarm.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek gegooid/geduwd met 1 arm.
 - Na het gooien, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de rechthoek.
 - De bal gaat, na de bots in de rechthoek, uit het terrein van de tegenstander. Indien de tegenstander toch de bal vangt uit het terrein, dan wordt er verder gespeeld.
- **Moelijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL BLAUW (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de rechthoek. Deze gooit de bal op en slaat op de bal. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de slag in de rechthoek en mag met de bal tot aan de rechthoek lopen. Op zijn beurt gooit deze de bal op en slaat in de rechthoek.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de rechthoek.
 - De bal gaat, na de bots in de rechthoek, uit het terrein van de tegenstander. Indien de tegenstander toch de bal vangt uit het terrein, dan wordt er verder gespeeld.
- **Moelijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL ROOD (1 TEGEN 1)

Bij dit level wordt er niet in een terrein gespeeld. De bal mag dan na de bots in de rechthoek niet naast de rechthoek gaan.

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de rechthoek. Deze gooit de bal op en slaat op de bal. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de slag in de rechthoek MAAR mag niet met de bal tot aan de rechthoek lopen. Op zijn beurt gooit deze de bal op en slaat in de rechthoek.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de rechthoek.
 - De bal gaat na de bots naast de rechthoek.
 -
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

2 TEGEN 2

Algemene spelregels

- Er wordt gespeeld met partner.
- Er wordt altijd in 2 contacten gespeeld.
- De spelers staan buiten de rechthoek. Er mag geen voet in de rechthoek worden gezet.
- De opslag gebeurt wisselend per team: team A speler 1 opslag, daarna team B spelers 1 opslag (al dan niet punt voor team B), dan weer team A speler 2 opslag, daarna weer team B speler 2 opslag.
- Een set wordt gespeeld tot 12 punten. Het aantal te spelen sets kan vooraf worden bepaald.
- Spelers van een verschillend level kunnen tegen mekaar spelen. Ze spelen dan elk volgens hun level.
- Spelers van een verschillend level kunnen ook met mekaar spelen.
Bijvoorbeeld: een speler van level Geel speelt met een speler van level Blauw. Speler Geel mag dan bij het eerste contact de bal vangen, speler Blauw moet bij het eerste contact de bal spelen met een volleybaltechniek. Speler Geel moet de bal duwen in de rechthoek (en speler Blauw gooit op van aan de rechthoek) maar omgekeerd, moet speler Blauw de bal slaan en moet speler Geel de bal gooien van waar hij deze heeft gevangen.

LEVEL GEEL (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B duwt de bal met 1 arm in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geduwd dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de duw in de rechthoek en mag met de bal tot aan de rechthoek lopen. Speler A gooit de bal op voor de speler B, die op zijn beurt de bal in de rechthoek duwt.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek gegooid/geduwd met 1 arm.
 - Na het gooien, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de duw in de rechthoek.
 - De bal gaat, na de bots in de rechthoek, uit het terrein van de tegenstander. Indien de tegenstander toch de bal vangt uit het terrein, dan wordt er verder gespeeld.
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL GROEN (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de rechthoek en loopt met de bal tot aan de rechthoek. Speler A gooit de bal op voor speler B, die op zijn beurt de bal in de rechthoek slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek geslagen..
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de rechthoek.
 - De bal gaat, na de bots in de rechthoek, uit het terrein van de tegenstander. Indien de tegenstander toch de bal vangt uit het terrein, dan wordt er verder gespeeld.
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL BLAUW (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag en gooit de bal op voor speler B van waar de bal werd gevangen (speler A mag dus niet lopen met de bal). Speler A gooit de bal op voor speler B, die op zijn beurt de bal in de rechthoek slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek geslagen..
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de rechthoek.
 - De bal gaat, na de bots in de rechthoek, uit het terrein van de tegenstander. Indien de tegenstander toch de bal vangt uit het terrein, dan wordt er verder gespeeld.
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL ROOD (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

Bij dit level wordt er niet in een terrein gespeeld. De bal mag dan na de bots in de rechthoek niet naast de rechthoek gaan.

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
 - Variatie A**
Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek. Speler B vangt vervolgens de bal, gooit de bal op en slaat in de rechthoek (vanop de plaats waar hij de bal heeft gevangen).
 - Variatie B**
Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek naar de andere speler (speler B). Speler B moet vervolgens direct slaan naar de rechthoek.
- **Scoren van een punt:**

- De bal wordt niet in de rechthoek geslagen.
- Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
- De bal kan niet rechtstreeks gespeeld worden na de slag in de rechthoek.
- De bal gaat na de bots naast de rechthoek.

3 TEGEN 3

Algemene spelregels

- Er wordt gespeeld in een team van 3 spelers.
- Er wordt altijd gespeeld met 3 contacten.
- De spelers staan buiten de rechthoek. Er mag geen voet in de rechthoek worden gezet.
- Het team dat het punt heeft gescoord mag opslaan. Zo lang het team blijft scoren, is het team dus aan de opslag maar eenzelfde speler mag slechts 3 keer na mekaar opslaan. Daarna is het aan een andere speler van dat team. Indien de andere ploeg kan tegenscoren, dan vervallen de eerdere opslagen.
- Tijdens het spel moet elke speler de bal hebben geraakt. Eenzelfde speler mag geen 2 keer na mekaar de bal hebben geslagen binnen dezelfde rally.
- Een set wordt gespeeld tot 12 punten. Het aantal te spelen sets kan vooraf worden bepaald.
- Spelers van een verschillend level kunnen **tegen** mekaar spelen. Ze spelen dan elk volgens hun level.
- Spelers van een verschillend level kunnen ook **met** mekaar spelen.
- *Bijvoorbeeld: Het drietal bestaat uit een speler van level Geel, een speler van level Groen en een speler van level Blauw. Speler Geel mag dan de bal duwen in de rechthoek, speler Groen moet de bal slaan in de rechthoek en speler Blauw moet bij het 1^{ste} contact de bal spelen met een volleybaltechniek.*
- **Bij de spelvorm 3-3 wordt er niet in een terrein gespeeld. De bal mag dan na de bots in de rechthoek niet naast de rechthoek gaan.**

LEVEL GEEL (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

Er wordt niet in een terrein gespeeld (zie algemene spelregels).

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B duwt de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geduwd dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de rechthoek en gooit de bal naar speler B. Speler B mag intussen naar de rechthoek lopen. Speler B gooit de bal op voor speler C, die op zijn beurt de bal in de rechthoek duwt.

- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek gegooid/geduwd met 1 arm.
 - Na het gooien, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de worp in de rechthoek.
 - De bal gaat na de bots naast de rechthoek.
- **Moelijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL GROEN (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

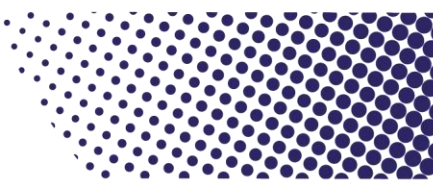
Er wordt niet in een terrein gespeeld (zie algemene spelregels).

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de rechthoek en gooit de bal naar speler B. Speler B mag intussen naar de rechthoek lopen. Speler B gooit de bal op voor speler C, die op zijn beurt de bal in de rechthoek slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de rechthoek gegooid/geduwd met 1 arm.
 - Na het gooien, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de worp in de rechthoek.
 - De bal gaat na de bots naast de rechthoek.
- **Moelijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL BLAUW (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

Er wordt niet in een terrein gespeeld (zie algemene spelregels).

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**



Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek direct na de slag in de rechthoek naar speler B. Speler B vangt de bal en gooit deze op voor speler C die op zijn beurt de bal in de rechthoek slaat (speler B gooit de bal van waar hij deze heeft gevangen).

- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de rechthoek geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gespeeld worden na de slag in de rechthoek.
 - Na het 1^{ste} contact kan de bal niet gevangen worden.
 - De bal gaat na de bots naast de rechthoek.
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**

LEVEL ROOD (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

Er wordt niet in een terrein gespeeld (zie algemene spelregels).

- **De opslag:**

Speler A staat net achter de rechthoek en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de rechthoek. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de rechthoek en daarna uit de rechthoek gaat.
- **Tijdens het spel:**

Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek direct na de slag in de rechthoek naar speler B. Speler B speelt de bal met een volleybaltechniek naar speler C die op zijn beurt de bal in de rechthoek slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de rechthoek geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de rechthoek.
 - De bal kan niet rechtstreeks gespeeld worden na de slag in de rechthoek.
 - Na het 1^{ste} contact kan de bal niet gespeeld worden.
 - De bal gaat na de bots naast de rechthoek.
- **Moeilijker maken van de spelvorm: zie algemene spelregels.**