

SMASHWALL QUICKSTART

	LEVEL GEEL	LEVEL GROEN	LEVEL BLAUW	LEVEL ROOD
Terrein	-Muur (3,5/5m breed en 3,5/m hoog). Naast de muur: 3 à 4 m. Voor de muur: 5 à 6m -Opslagzone op 4m van de muur Onderaan de muur een lijn op 1m van de grond	-Muur (3,5/5m breed en 3,5/m hoog). Naast de muur: 3 à 4 m. Voor de muur: 5 à 6m -Opslagzone op 4m van de muur Onderaan de muur een lijn op 1m van de grond	-Muur (3,5/5m breed en 3,5/m hoog). Naast de muur: 3 à 4 m. Voor de muur: 5 à 6m -Opslagzone op 4m van de muur Onderaan de muur een lijn op 1m van de grond	-Muur (3,5/5m breed en 3,5/m hoog). Naast de muur: 3 à 4 m. Voor de muur: 5 à 6m -Opslagzone op 4m van de muur Onderaan de muur een lijn op 1m van de grond
Bal	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)
Algemene spelregels	- De bal wordt via een bots op de grond tegen de muur gegooid/geduwd. - De bal wordt na 1 bots gevangen. - Wie een fout maakt, is uit (of heeft een leven kwijt)	- De bal wordt via een bots op de grond tegen de muur uit de niet-slaghand geslagen. - De bal wordt na 1 bots gevangen. - Wie een fout maakt, is uit (of heeft een leven kwijt)	- De bal wordt na een bots op de grond tegen de muur (via bots) geslagen - De bal moet 1 maal botsen. - Wie een fout maakt, is uit (of heeft een leven kwijt)	- De bal die van de muur komt, laten botsen of direct slaan. - Wie een fout maakt, is uit (of heeft een leven kwijt)
Opslag	- Volgorde bepalen - de bal wordt van aan de opslagzone via een bots op de grond tegen de muur gegooid/geduwd - De speler die na de speler komt die de fout heeft begaan, mag opslaan.	- Volgorde bepalen - de bal wordt van aan de opslagzone via een bots op de grond tegen de muur uit de niet-slagarm geslagen. - De speler die na de speler komt die de fout heeft begaan, mag opslaan.	- Volgorde bepalen - de bal wordt van aan de opslagzone opgegooid en via een bots tegen de muur geslagen. - De speler die na de speler komt die de fout heeft begaan, mag opslaan.	- Volgorde bepalen - de bal wordt van aan de opslagzone opgegooid en via een bots tegen de muur geslagen. - De speler die na de speler komt die de fout heeft begaan, mag opslaan.