

SMASHCOURT CIRCLE 1 TEGEN 1

	LEVEL GEEL	LEVEL GROEN	LEVEL BLAUW	LEVEL ROOD
Terrein	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)
Bal	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)
Algemene spelregels	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen
Opslag	- de bal wordt met 1 arm in de cirkel gegooid of geduwd	- de bal wordt uit de niet-slaghand (<i>niet-schrijfhand</i>) in de cirkel geslagen	- de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen	- de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen
Tijdens het spel	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - bal met 1 arm in de cirkel gooien of 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - de bal wordt uit de niet-slaghand in de cirkel geslagen 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen - er mag niet met de bal gelopen worden - de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen