



SmashCourt Circle

SPELREGELS

1 WAT IS SMASHCOURT CIRCLE?

SmashCourt Circle is een zeer toegankelijk spel waarbij het smashen in het volleybal de basis vormt. Het spel biedt verschillende spelvormen aan zodat iedereen kan spelen op zijn of haar niveau. SmashCourt Circle wordt gespeeld op een harde ondergrond. Zo kan er gespeeld worden op een verhard buitenterrein zoals bijvoorbeeld in een wijk, de stad of op de speelplaats. Op het terrein kan een permanente cirkel worden geverfd maar evengoed kunnen deze met krijt worden getekend.

2 SPELREGELS

2.1 DE BAL

Er wordt best gespeeld met een goed botsende, lichte bal, tussen de 200 en 300 gram en omtrek tussen de 650-670 mm (= maat 5), best waterbestendig. Een plasticen bal kan dus perfect.

2.2 DE SLAGTECHNIEK

- De bal wordt met een open hand geslagen, niet met de vuist.
- Om de bal goed te kunnen raken, maak je deze zo breed mogelijk door alle vingers te spreiden.
- Er wordt geslagen met een bovenhandse slagtechniek: de slagarm wordt boven het hoofd gebracht en is geplooid, met de elleboog op schouderhoogte. Op het moment van de slag wordt de arm richting de bal uitgestrekt ([filmpje slagtechniek](#))
- Na de slag gaat de volledige slagarm naar beneden.
- Opmerking: bij Level Geel wordt de bal gegooid of geduwd met 1 arm

2.3 SPEELWIJZEN

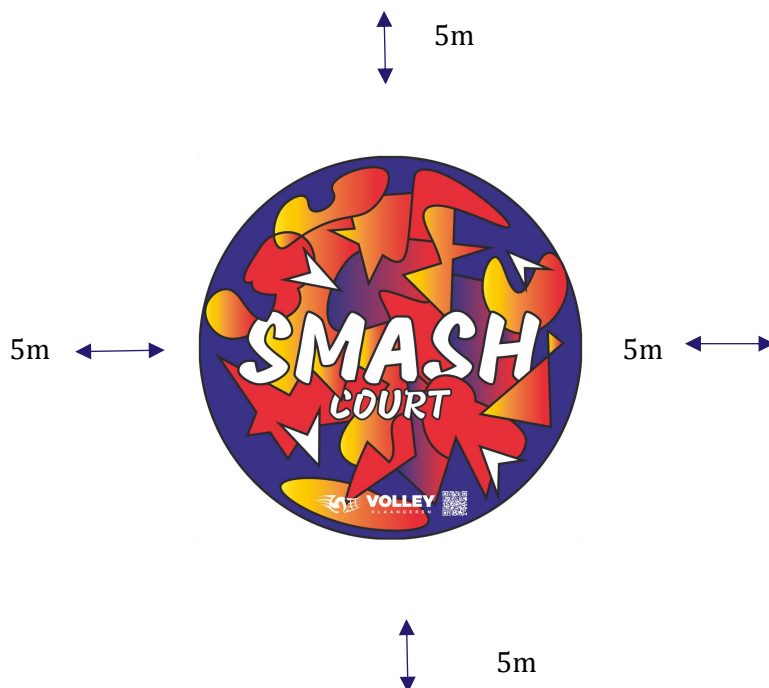
Iedereen kan spelen volgens zijn/haar niveau. Zo zijn er 4 levels: Geel – Groen- Blauw en Rood. Level Geel is de gemakkelijkste spelvorm, Level Rood is de moeilijkste. Er zijn 3 spelvormen: 1 tegen 1 – 2 tegen 2 en 3 tegen 3. Per spelvorm kan de speler/speelster op zijn/haar level spelen. Een speler/speelster met bijvoorbeeld level Groen kan tegen iemand van zijn/haar level spelen, maar evengoed tegen iemand van een andere level.



3 SMASHCOURT CIRCLE

3.1 HET TERREIN

Er wordt geslagen op een cirkel met een diameter van 1,5 meter. De ondergrond is egaal en vrij van oneffenheden zodat de bal niet van speelrichting kan veranderen. Rond de cirkel is een vrije ruimte van ongeveer 4 à 5 meter



3.2 SPELVORMEN EN LEVELS

1 TEGEN 1

Algemene spelregels

- De spelers staan buiten de cirkel. Er mag geen voet in de cirkel worden gezet.
- De opslag gebeurt wisselend per team: team A opslag, daarna team B opslag (ongeacht wie scoort).
- Een set wordt gespeeld tot 12 punten. Het aantal te spelen sets kan vooraf worden bepaald.
- Spelers van een verschillend level kunnen tegen mekaar spelen. Ze spelen dan elk volgens hun level (Geel – Groen – Blauw – Rood).

Noot: Indien er met een partner wordt gespeeld, dan wordt er beurtelings gespeeld (eerst speler 1 en als de bal terug komt is het aan speler 2)

LEVEL GEEL (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de cirkel. De bal wordt met 1 arm gegooid/geduwd in de cirkel.
- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de worp in de cirkel en mag met de bal tot aan de cirkel lopen. Op zijn beurt gooit/duwt deze de bal in de cirkel (met 1 arm)
- **Scoren van een punt:**
 - Er wordt niet in de cirkel gegooid/geduwd met 1 arm.
 - Na het gooien, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de worp in de cirkel.

LEVEL GROEN (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de cirkel. De bal wordt niet opgegooid maar uit de niet-slagarm (*niet-schrijfhand*) geslagen. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de slag in de cirkel en mag met de bal tot aan de cirkel lopen. Op zijn beurt slaat deze de bal uit de niet-slagarm (*niet-schrijfhand*).
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de cirkel.

LEVEL BLAUW (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**
De speler aan de opslag staat net achter de cirkel. Deze gooit de bal op en slaat op de bal. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
De tegenspeler vangt de bal direct na de slag in de cirkel en mag met de bal tot aan de cirkel lopen. Op zijn beurt gooit deze de bal op en slaat de bal in de cirkel.

- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de cirkel.

LEVEL ROOD (1 TEGEN 1)

- **De opslag:**

De speler aan de opslag staat net achter de cirkel. Deze gooit de bal op en slaat op de bal. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**

De tegenspeler vangt de bal direct na de slag in de cirkel MAAR mag niet met de bal tot aan de cirkel lopen. Op zijn beurt gooit deze de bal op en slaat de bal in de cirkel.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de cirkel.

2 TEGEN 2

Algemene spelregels

- Er wordt gespeeld met partner.
- De spelers staan buiten de cirkel. Er mag geen voet in de cirkel worden gezet.
- De opslag gebeurt wisselend per team: team A speler 1 opslag, daarna team B spelers 1 opslag (ongeacht wie punt scoort), dan weer team A speler 2 opslag, daarna weer team B speler 2 opslag.
- Een set wordt gespeeld tot 12 punten. Het aantal te spelen sets kan vooraf worden bepaald.
- Spelers van een verschillend level kunnen **tegen** mekaar spelen. Ze spelen dan elk volgens hun level.
- Spelers van een verschillend level kunnen ook **met** mekaar spelen.
Bijvoorbeeld: een speler van level Geel speelt met een speler van level Blauw. Bij het slaan mag speler Geel van aan de cirkel slaan (dus speler Blauw loopt met de bal tot aan de cirkel om op te gooien) maar omgekeerd, wanneer speler Blauw mag slaan, moet speler Geel de bal gooien van waar hij deze heeft gevangen

LEVEL GEEL (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B duwt de bal met 1 arm in de cirkel. De bal moet zodanig worden geduwd dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de cirkel en mag met de bal tot aan de cirkel lopen. Speler A gooit de bal op voor de speler B, die op zijn beurt de bal in de cirkel duwt.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geduwd.
 - Na het duwen van de bal, gaat deze niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de duw in de cirkel.

LEVEL GROEN (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.

- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de cirkel en loopt met de bal tot aan de cirkel. Speler A gooit de bal op voor speler B, die op zijn beurt de bal in de cirkel slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de cirkel.

LEVEL BLAUW (2 TEGEN 2 – 2 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag en gooit de bal op voor speler B van waar de bal werd gevangen (speler A mag dus niet lopen met de bal). Speler A gooit de bal op voor speler B, die op zijn beurt de bal in de cirkel slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - De opslag wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de cirkel.

LEVEL ROOD (2 TEGEN 2 – 2 OF 3 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Variatie A (verplicht 2 contacten)
Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek. Speler B vangt vervolgens de bal, gooit de bal op en slaat in de cirkel (van waar hij de bal heeft gevangen).

Variatie B (2 of 3 contacten, minimum 2 contacten)

Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek. Speler B heeft de keuze: ofwel naar de cirkel slaan, ofwel de bal met een volleybaltechniek naar speler A spelen, waarop speler A dan naar de cirkel slaat.

- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gespeeld worden na de slag in de cirkel.

3 TEGEN 3

Algemene spelregels

- Er wordt gespeeld in een team van 3 spelers.
- Er wordt altijd gespeeld met 3 contacten.
- De spelers staan buiten de cirkel. Er mag geen voet in de cirkel worden gezet.
- Het team dat het punt heeft gescoord mag opslaan. Zo lang het team blijft scoren, is het team dus aan de opslag maar eenzelfde speler mag slechts 3 keer na mekaar opslaan. Daarna is het aan een andere speler van dat team. Indien de andere ploeg kan tegenscoren, dan vervallen de eerdere opslagen.
- Tijdens het spel moet elke speler de bal hebben geraakt. Eenzelfde speler mag geen 2 keer na mekaar de bal hebben geslagen binnen dezelfde rally.
- Een set wordt gespeeld tot 12 punten. Het aantal te spelen sets kan vooraf worden bepaald.
- Spelers van een verschillend level kunnen **tegen** mekaar spelen. Ze spelen dan elk volgens hun level.
- Spelers van een verschillend level kunnen ook **met** mekaar spelen.
Bijvoorbeeld: Het drietal bestaat uit een speler van level Geel, een speler van level Groen en een speler van level Blauw. Speler Geel mag dan de bal duwen in de cirkel, speler Groen moet de bal slaan in de cirkel en speler Blauw moet bij het 1^{ste} contact de bal spelen met een volleybaltechniek.

LEVEL GEEL (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B duwt de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geduwd dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de cirkel en gooit de bal naar speler B. Speler B mag intussen naar de cirkel lopen. Speler B gooit de bal op voor speler C, die op zijn beurt de bal in de cirkel duwt. De bal moet binnen de 2 tellen worden gegooid na het vangen.

- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geduwd.
 - Na het duwen, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de duw in de cirkel.

LEVEL GROEN (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) vangt de bal direct na de slag in de cirkel en gooit de bal naar speler B. Speler B mag intussen naar de cirkel lopen. Speler B vangt de bal en gooit op voor speler C, die op zijn beurt de bal in de cirkel slaat. De bal moet binnen de 2 tellen worden gegooid na het vangen.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gevangen worden na de slag in de cirkel.

LEVEL BLAUW (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat net achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek direct na de slag in de cirkel naar speler B. Speler B vangt de bal en gooit deze op voor speler C die op zijn beurt de bal in de cirkel slaat (speler B gooit de bal van waar hij deze heeft gevangen). De bal moet binnen de 2 tellen worden gegooid na het vangen.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gespeeld worden na de slag in de cirkel.
 - Na het 1^{ste} contact kan de bal niet gevangen worden

LEVEL ROOD (3 TEGEN 3 – 3 CONTACTEN)

- **De opslag:**
Speler A staat op 3 meter achter de cirkel en gooit de bal op voor speler B. Speler B slaat de bal in de cirkel. De bal moet zodanig worden geslagen dat deze botst in de cirkel en daarna uit de cirkel gaat.
- **Tijdens het spel:**
Eén van beide tegenspelers (speler A) speelt de bal met een volleybaltechniek direct na de slag in de cirkel naar speler B. Speler B speelt de bal met een volleybaltechniek naar speler C die op zijn beurt de bal in de cirkel slaat.
- **Scoren van een punt:**
 - De bal wordt niet in de cirkel geslagen.
 - Na het slaan, gaat de bal niet uit de cirkel.
 - De bal kan niet rechtstreeks gespeeld worden na de slag in de cirkel.
 - Na het 1^{ste} contact kan de bal niet gespeeld worden.

OVERZICHT SPELREGELS PER SPELVORM

1 TEGEN 1

	LEVEL GEEL	LEVEL GROEN	LEVEL BLAUW	LEVEL ROOD
Terrein	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)
Bal	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)
Algemene spelregels	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen
Opslag	- de bal wordt met 1 arm in de cirkel gegooid of geduwd	- de bal wordt uit de niet-slaghand (<i>niet-schrijfhand</i>) in de cirkel geslagen	- de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen	- de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen
Tijdens het spel	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - bal met 1 arm in de cirkel gooien of 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - de bal wordt uit de niet-slaghand in de cirkel geslagen 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen - er mag niet met de bal gelopen worden - de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen

2 TEGEN 2

	LEVEL GEEL	LEVEL GROEN	LEVEL BLAUW	LEVEL ROOD
Terrein	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)
Bal	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)
Algemene spelregels	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - Niet met voet in de cirkel - Opslag wisselend per team (punt of geen punt) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/tegen mekaar spelen
Opslag	- speler A gooit de bal op voor B. Deze duwt de bal in de cirkel	- speler A gooit de bal op voor B. Deze slaat de bal in de cirkel	- speler A gooit de bal op voor B. Deze slaat de bal in de cirkel	- speler A gooit de bal op voor B. Deze slaat de bal in de cirkel
Tijdens het spel	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - speler A gooit de bal op voor B. Deze duwt de bal in de cirkel 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen en tot aan de cirkel lopen - speler A gooit de bal op voor B. Deze slaat de bal in de cirkel 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct vangen - er mag niet met de bal gelopen worden - de bal wordt opgegooid en in de cirkel geslagen 	<ul style="list-style-type: none"> - de bal direct spelen (volleybal) - Variatie A: A speelt, B vangt + gooit op en slaat - Variatie B: A speelt, B speelt en A slaat



3 TEGEN 3

	LEVEL GEEL	LEVEL GROEN	LEVEL BLAUW	LEVEL ROOD
Terrein	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)	Cirkel (1,5m diameter)
Bal	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)	200-300 gram 650-670 mm (maat 5)
Algemene spelregels	<ul style="list-style-type: none"> - per 3, 3 contacten verplicht, iedereen moet de bal hebben geraakt - Niet met voet in de cirkel - Opslag voor wie punt maakt (max 3 opslagen en wissel) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/ tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - per 3, 3 contacten verplicht, iedereen moet de bal hebben geraakt - Niet met voet in de cirkel - Opslag voor wie punt maakt (max 3 opslagen en wissel) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/ tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - per 3, 3 contacten verplicht, iedereen moet de bal hebben geraakt - Niet met voet in de cirkel - Opslag voor wie punt maakt (max 3 opslagen en wissel) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/ tegen mekaar spelen 	<ul style="list-style-type: none"> - per 3, 3 contacten verplicht, iedereen moet de bal hebben geraakt - Niet met voet in de cirkel - Opslag voor wie punt maakt (max 3 opslagen en wissel) - set tot 12 punten (aantal sets zelf te bepalen) -spelers van verschillend level kunnen met/ tegen mekaar spelen
Opslag	- speler A gooit de bal op voor B. Deze duwt de bal in de cirkel.	- speler A gooit de bal op voor B. Deze slaat de bal in de cirkel	- speler A gooit de bal op voor B. Deze slaat de bal in de cirkel	- speler A gooit op vanop 3m van de cirkel voor B. B slaat de bal in de cirkel
Tijdens het spel	- A vangt de bal direct en gooit naar B (aan de cirkel) – B gooit op voor C – C duwt de bal in de cirkel. De bal wordt binnen de 2 tellen gegooid.	- A vangt de bal direct en gooit naar B (aan de cirkel) – B gooit op voor C – C slaat de bal in de cirkel. De bal wordt binnen de 2 tellen gegooid.	- A speelt de bal direct (volley) naar B. B vangt en gooit (zonder lopen) op voor C – C slaat de bal in de cirkel.	- A speelt de bal direct (volley) naar B. B speelt de bal (volley) naar C – C slaat de bal in de cirkel