



Serveren met levels

Afspraken:

- Level correct uitspelen = 1 level stijgen.
- 2x na elkaar deel A van een level mislukken = 1 level zakken.
- Mislukken op deel B van een level = terugkeren naar deel A.
- Netrand is toegelaten

Basislevels

1	1x vrij serveren in het veld
2	1x vrij serveren in het veld – bal gaat tussen net en rekker
3	2x op rij rechtdoor serveren in het veld: A) 1 → 5 B) 5 → 1
4	2x op rij rechtdoor serveren in het veld – bal gaat opnieuw tussen net en rekker: A) 1 → 5 B) 5 → 1
5	2x op rij diagonaal serveren in het veld: C) 1 → 1 D) 5 → 5
6	2x op rij diagonaal serveren in het veld – bal gaat opnieuw tussen net en rekker: C) 1 → 1 D) 5 → 5

Uitbreidingslevels

1	1x vrij serveren in zone A
2	1x vrij serveren in zone A – bal gaat tussen net en rekker
3	1x vrij serveren in zone B
4	1x vrij serveren in zone B – bal gaat tussen net en rekker
5	2x op rij rechtdoor serveren in zone B: E) $1 \rightarrow 5$ F) $5 \rightarrow 1$
6	2x op rij rechtdoor serveren in zone B – bal gaat opnieuw tussen net en rekker: E) $1 \rightarrow 5$ F) $5 \rightarrow 1$
7	2x op rij diagonaal serveren in zone B: G) $1 \rightarrow 1$ H) $5 \rightarrow 5$
8	2x op rij diagonaal serveren in zone B – bal gaat opnieuw tussen net en rekker: G) $1 \rightarrow 1$ H) $5 \rightarrow 5$
9	1x vrij serveren in zone C
10	1x vrij serveren in zone C – bal gaat tussen net en rekker